

ISTITUTO COMPRENSIVO “G. PASCOLI” TRICASE
SCUOLA DELL’INFANZIA “MATER DIVINAE GRATIAE”

RUBRICA DI VALUTAZIONE DELLE COMPETENZE CHIAVE DI CITTADINANZA CON LIVELLI DI PADRONANZA			
	BASE	INTERMEDIO	AVANZATO
COMUNICAZIONE IN MADRE LINGUA:COMPRESIONE	Si esprime attraverso frasi minime relative a bisogni sentimenti, nominando persone e oggetti noti	Si esprime attraverso enunciati minimi comprensibili; racconta i propri vissuti guidato da domande stimolo dell’insegnante, collocando correttamente nel tempo le esperienze immediatamente vicine.	Usa la lingua italiana precisando il proprio lessico. Comprende parole e discorsi. Fa ipotesi sui significati
COMUNICAZIONE NELLE LINGUE STRANIERE	Scopre la presenza di lingue diverse.	Riproduce brevissime filastrocche imparate a memoria.	Date delle illustrazioni già note, abbina il termine straniero che ha imparato
COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZE DI BASE IN SCIENZE E TECNOLOGIA	<p>Ha un iniziale conoscenza iconica del numero. Conosce la sequenza numerica ma non riordina le cifre sulla linea crescente.</p> <p>Osserva ed esplora attraverso l'uso dei cinque sensi con la guida dell'insegnante</p>	<p>Conosce la sequenza e la successione dei numeri, sa rimetterli in ordine e utilizza correttamente i quantificatori uno, molti, pochi, nessuno.</p> <p>Osserva ed esplora attraverso l'uso dei cinque sensi in modo autonomo.</p>	<p>Il bambino raggruppa e ordina gli oggetti e i materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle; esegue misurazioni adoperando strumenti alla sua portata.</p> <p>Comincia ad individuare le trasformazioni naturali e autonomamente pone domande, individua l'esistenza di problemi e le possibilità di affrontarli e risolverli.</p>

COMPETENZE DIGITALI	<p>All'interno di piccoli gruppi, assiste a giochi effettuati al computer con un lavoro di peer tutoring</p> <p>Compie i primi passi nel <i>coding</i> attraverso l'uso della <i>bee bot</i> con la guida dell'insegnante.</p>	<p>Sotto la supervisione delle maestre, esegue semplici giochi linguistici e logico-matematici utilizzando il mouse</p> <p>Compie i primi passi nel <i>coding</i> attraverso l'uso della <i>bee bot</i> con la parziale guida dell'insegnante.</p>	<p>Con precise indicazioni delle maestre esegue giochi ed esercizi matematici, logici e linguistici. Familiarizza con lettere parole e numeri.</p> <p>Utilizza autonomamente la <i>bee bot</i> ipotizzando soluzioni personali.</p>
IMPARARE AD IMPARARE	<p>Guidato, presta attenzione alle consegne da svolgere e porta a termine il lavoro.</p>	<p>Presta attenzione alle consegne da svolgere e autonomamente porta a termine il lavoro.</p>	<p>Di fronte a problemi nuovi, trova diverse soluzioni motivando le scelte intraprese.</p>
COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE	<p>Rispetta le regole di convivenza, le proprie cose quelle altrui facendo riferimento alle indicazioni e ai richiami delle insegnanti.</p>	<p>Rispetta le proprie cose, quelle altrui e le regole del gioco nel lavoro in condizioni di tranquillità e prevedibilità.</p>	<p>Collabora al lavoro di gruppo, presta aiuto ai compagni, interagisce con loro nel gioco e nel lavoro, scambiando informazioni e opinioni..</p>
SPIRITO DI INIZIATIVA E IMPRENDITORIALITÀ	<p>Solo se interessato e stimolato dall'adulto, partecipa alle attività collettive in piccolo gruppo apportando alle volte contributi minimi per la riuscita delle attività..</p>	<p>Esegue consegne portando a termine semplici compiti proposti e collabora nelle attività di gruppo apportando il proprio contributo.</p>	<p>Esegue e porta a termine i compiti assegnati con dedizione, collaborando nelle attività di gruppo, trovando a volte soluzioni sia davanti a situazioni conosciute che nuove.</p>
CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE	<p>Con l'aiuto dell'adulto, esprime le proprie emozioni e vissuti attraverso il linguaggio del corpo.</p>	<p>Comunica emozioni e vissuti attraverso il linguaggio del corpo. Partecipando al gioco simbolico, racconta storie e le drammatizza.</p>	<p>Comunica ed esprime emozioni. Racconta utilizzando le varie possibilità che il linguaggio del corpo consente. Partecipando al gioco simbolico. Inventa storie e le drammatizza.</p>